

Audion Disk Tools - справочник команд и параметров

Содержание

- [Общие термины](#)
- [GUI ROOT-команды](#)
 - [ПАПКА В ПАПКУ](#)
 - [Маски](#)
 - [Сохранённые профили](#)
 - [Архивация](#)
 - [ТРАНСФЕР ДАННЫХ](#)
 - [Manifest / Diff](#)
 - [ПОДГОТОВКА](#)
 - [Обслуживание](#)
- [CLI subcommands](#)
 - [info](#)
 - [pairs](#)
 - [anchor](#)
 - [manifest](#)
 - [verify](#)
 - [compare, sync, backup](#)
 - [sync2](#)
- [Кэш и pin/delete конструкторы](#)
- [Tooltip](#)

Этот документ описывает фактические команды GUI/CLI текущего проекта. GUI-узлы могут выглядеть компактно, но каждый из них собирает конкретные параметры и передаёт их в сервисный слой или CLI.

Общие термины

Источник (`source`) - папка, откуда читаются файлы.

Назначение (`target`) - папка, куда пишутся файлы, архивы или результаты download.

`mode=safe` - штатный режим сравнения для реальной работы.

`mode=quick` - более быстрый режим, сильнее опирается на метаданные.

`mode=strict` - CLI-only вариант для более строгой проверки там, где он доступен.

`dry_run` или `--dry-run` - построить план и отчёт без записи, удаления или карантина.

`copy_update` - копировать и обновлять, target-only файлы не трогать.

`mirror_safe` - target-only файлы переносить в `_audion_quarantine`.

`mirror_hard` - target-only файлы удалять после успешных ранних фаз.

GUI ROOT-команды

ПАПКА В ПАПКУ

GUI id: `manual_backup_apply`.

CLI: `backup` / `sync` / `sync2` / `compare` — команду задаёт выбранная операция.

Назначение: прогон самого аудитора по паре источник → приёмник. Сверка BLAKE3, политика карантина и отчёт о расхождениях — то, чего сборщик трансфера не делает. Список машин, облака и сервер — в разделе `ТРАНСФЕР ДАННЫХ`.

Раньше это были три раздела — `BACKUP-MIRROR`, `One-Way sync`, `Two-Way sync`. Они звали один и тот же сервис через одни и те же поля и отличались единственным словом, поэтому стали одним разделом с кнопками операций.

Операция	CLI	Удаляет в приёмнике
Зеркало	<code>backup</code>	да, target-only файлы по политике mirror
Односторонняя	<code>sync</code>	нет
Двусторонняя	<code>sync2</code>	нет, обмен в обе стороны

Операция	CLI	Удаляет в приёмнике
Сверить	<code>compare</code>	ничего не пишется

Параметры:

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>source_dir</code>	path history	путь	Явный источник. Можно ввести вручную, выбрать picker-ом или взять из history/pin.
<code>target_dir</code>	path history	путь	Явная цель.
<code>mode</code>	radio	<code>safe</code> , <code>quick</code>	Режим сравнения. По умолчанию <code>safe</code> .
<code>manual_extensions</code>	checkboxes	glob-группы и точечные расширения	Runtime include/exclude override. Пусто = без ручного override.

Пробный прогон и карантин — переключатели над операцией, а не отдельные команды.

Риск: destructive для зеркала. Оно и означает, что приёмник станет копией источника.

Маски

GUI id: `ui_mask_copy`.

Назначение: ручной конструктор glob-масок и одноразовый запуск по выбранной операции.

Параметры:

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>mask_operation_mode</code>	mode buttons	<code>backup_mirror</code> , <code>one_way</code> , <code>two_way</code>	Переключает CLI-команду: <code>backup</code> , <code>sync</code> , <code>sync2</code> .
<code>manual_mask_text</code>	text area	<code>*.pdf</code> , <code>*.docx</code>	Ручные маски через запятую, <code>;</code> или переносы. Нормализуются в glob.
<code>manual_extensions</code>	checkboxes	группы/расширения	Добавляет выбранные расширения в <code>manual_mask_text</code> .

Особенность: `backup_mirror` в этом конструкторе ставит `operation_policy=mirror_safe`, поэтому target-only файлы уходят в карантин, а не в hard-delete.

Сохранённые профили

GUI id: `saved_profiles`.

Источник данных: `config\sync_pairs.json`; если он пуст, GUI показывает `config\sync_pairs.example.json`.

Текущие bundled профили:

Профиль	CLI	Поведение	Пресеты
<code>copy_by_mask</code>	<code>sync --pair</code> <code>copy_by_mask</code>	One-way copy, требует маски или группы	runtime mask, exclude <code>TEMP</code>
<code>dev_backup</code>	<code>backup --pair</code> <code>dev_backup</code>	BACKUP-MIRROR	<code>DEV</code> , <code>DOCS</code> , exclude <code>TEMP</code>
<code>docs_backup</code>	<code>backup --pair</code> <code>docs_backup</code>	BACKUP-MIRROR	<code>DOCS</code> , exclude <code>TEMP</code>
<code>graphics_backup</code>	<code>backup --pair</code> <code>graphics_backup</code>	BACKUP-MIRROR	<code>GRAPHICS</code> , exclude <code>TEMP</code>
<code>video_backup</code>	<code>backup --pair</code> <code>video_backup</code>	BACKUP-MIRROR	<code>VIDEO</code> , exclude <code>TEMP</code>
<code>audio_backup</code>	<code>backup --pair</code> <code>audio_backup</code>	BACKUP-MIRROR	<code>AUDIO</code> , exclude <code>TEMP</code>
<code>arch_backup</code>	<code>backup --pair</code> <code>arch_backup</code>	BACKUP-MIRROR	<code>ARCH</code> , exclude <code>TEMP</code>
<code>apps_backup</code>	<code>backup --pair</code> <code>apps_backup</code>	BACKUP-MIRROR	<code>APPS</code> , exclude <code>TEMP</code>

Каждый профиль имеет поле `profile_extensions__<profile_name>`. Пустое значение сохраняет фильтры профиля как в config. Выбор расширений добавляет runtime mask override только на текущий запуск.

Архивация

GUI id: `ui_archive_input_folders`.

Назначение: создать архивы из выбранного источника в выбранную цель.

Параметры:

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>archive_formats</code>	checkboxes	<code>zip</code> , <code>7z</code> , <code>sfx</code> , <code>lz4</code> , <code>tar</code> , <code>gz</code> , <code>zstd</code>	Один или несколько форматов. Недоступные backend-ы скрываются/блокируются.
<code>archive_level</code>	select	<code>0</code> , <code>1</code> , <code>3</code> , <code>5</code> , <code>7</code> , <code>9</code>	Уровень сжатия. <code>0</code> быстрее, <code>9</code> плотнее.
<code>archive_encryption</code>	select	<code>none</code> , <code>password</code> , <code>names</code>	Без шифрования, шифровать данные, или шифровать имена.
<code>archive_password</code>	secret	строка	Маскированный пароль для ZIP/7Z/SFX, где поддерживается. В GUI log <code>-p...</code> редактируется как <code>-p[REDACTED]</code> .
<code>archive_layout</code>	toggle buttons	<code>flat</code> , <code>per_folder</code>	Класть в <code>TARGET</code> или <code>TARGET\</code> <code><name></code> .
<code>archive_name_prefix</code>	text	строка	Добавляется перед именем исходного элемента. <code>N.</code> или <code>N_</code> включает нумерацию.
<code>archive_name_suffix</code>	text	строка	Добавляется перед расширением. <code>_N</code> включает нумерацию.
<code>sfx_extract_path</code>	env path	<code>{name}</code> или путь	Путь автоэкстракции SFX. <code>{name}</code> заменяется именем исходного элемента.
<code>sfx_wrappers</code>	checkboxes	<code>zip</code> , <code>7z</code> , <code>zstd</code> , <code>tar</code> , <code>gz</code>	После создания SFX упаковать <code>.exe</code> в транспортный контейнер.

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>archive_verify_after_create</code>	checkbox	true/false	Проверить каждый созданный архив после сжатия. ZIP/7Z/TAR/GZ через <code>7z t</code> , ZSTD через <code>zstd -t</code> .
<code>archive_delete_source</code>	checkbox	true/false	Удалить исходные файлы и папки после успешной архивации и, если включена, успешной проверки.

ТРАНСФЕР ДАННЫХ

GUI id: `ui_rclone_operations`.

Раньше это были два раздела — **ОПЕРАЦИИ ПО СЕТИ** (Robocopy, SMB, UNC) и **ОБЛАЧНЫЕ ОПЕРАЦИИ** (rclone). Чтобы выбрать кнопку, надо было заранее знать, какой инструмент куда дотягивается. Теперь раздел один, и папка, шара, сервер и облако в нём равноправны: человек выбирает операцию и назначение, движок следует из пары и назван в окне.

Группы: **Перенос**, **Хранилище**, **Подключения**, **Диагностика**.

Параметры трансфера:

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>transfer_operation</code>	кнопки	<code>one_way</code> , <code>mirror</code> , <code>move</code> , <code>two_way</code> , <code>verify</code>	Что сделать. Команда rclone и команда аудитора следуют отсюда.
<code>transfer_targets</code>	список	машины	Назначений может быть несколько: один эталон — список реплик — один запуск. Вся раскладка собирается до старта.
<code>transfer_route</code>	display	маршрут	Куда пойдут данные, каким движком и почему; отказ виден до запуска.

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>transfer_pack</code>	переключатель	<code>none</code> , <code>before</code>	<code>before</code> собирает источник в архивы в <code>workspace\transfer_pack\<имя></code> и отправляет их. Единственное, что помогает на россыпи мелких файлов по сети.
<code>transfer_dry_run</code>	checkbox	true/false	Пробный прогон: <code>--dry-run</code> у rclone, <code>/L /BYTES /FP</code> у Robocopy. Ничего не пишется.
<code>transfer_delete_ceiling</code>	число	пусто или N	<code>--max-delete</code> . По умолчанию выключен: значение по умолчанию было бы догадкой о том, как человек работает.
<code>rclone_mode</code>	плитки	см. ниже	Выбор режима внутри раздела.
<code>rclone_config_manager</code>	display	compact row	Появляется только в <code>Настройки -> Настройка : Installer RClone (System, Portable) + Configuration scope (Portable, System, Custom path) + Import, Export, Doctor</code> .
<code>rclone_config_scope</code>	state	<code>portable</code> , <code>system</code> , <code>custom</code>	Какой <code>rclone.conf</code> использовать. Управляется из <code>Configuration</code> , не из installer-a. <code>portable</code> добавляет <code>--config config\rclone\rclone.conf</code> и <code>--cache-dir tmp\rclone-cache</code> .

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>rclone_custom_config</code>	text	path	Явный путь к <code>rclone.conf</code> , если в <code>Configuration</code> выбран <code>Custom path</code> . Это не install target.
<code>rclone_remote_name</code>	text	<code>drive</code>	Имя remote без двоеточия.
<code>rclone_remote_path</code>	text	<code>Folder/Subfolder</code>	Путь внутри remote. Пусто = root.
<code>rclone_endpoint_workbench</code>	display	toggle-панели	Парный builder <code>SOURCE</code> <code>ENDPOINT</code> / <code>TARGET</code> <code>ENDPOINT</code> .
<code>rclone_source_kind</code>	select	<code>workbench_source</code> , <code>workbench_target</code> , <code>saved_remote</code>	Тип source endpoint для route-mode.
<code>rclone_source_remote_name</code>	text	<code>drive</code> , <code>server</code>	Remote source без двоеточия.
<code>rclone_source_remote_path</code>	text	<code>Audion</code>	Путь внутри source remote.
<code>rclone_target_kind</code>	select	<code>workbench_source</code> , <code>workbench_target</code> , <code>saved_remote</code>	Тип target endpoint для route-mode.
<code>rclone_target_remote_name</code>	text	<code>server</code> , <code>drive</code>	Remote target без двоеточия.
<code>rclone_target_remote_path</code>	text	<code>/home/user/backups</code>	Путь внутри target remote.
<code>rclone_auth_manager</code>	display	toggle-панель	Builder авторизации remote.
<code>rclone_auth_remote_name</code>	text	<code>server</code> , <code>drive</code>	Имя создаваемого/обновляемого remote.
<code>rclone_auth_backend</code>	select	<code>yandex</code> , <code>drive</code> , <code>onedrive</code> , <code>dropbox</code> , <code>box</code> , <code>mega</code>	Провайдер для OAuth wizard.
<code>rclone_sftp_user</code>	history input	<code>audion</code>	SFTP user; dropdown последних успешных операций.

Поле	Тип	Значение	Что делает
<code>rclone_sftp_host</code>	history input	<code>203.0.113.10</code>	SFTP host/IP; dropdown последних успешных операций.
<code>rclone_sftp_port</code>	text	<code>22</code>	SFTP port.
<code>rclone_sftp_remote_path</code>	text	<code>/home/user/backups</code>	Preview path и подсказка для маршрута.
<code>rclone_sftp_auth_method</code>	select	<code>agent</code> , <code>password</code> , <code>key_file</code>	Метод авторизации SFTP.
<code>rclone_sftp_password</code>	password	masked	Не сохраняется в cache/history; передаётся в <code>rclone obscure -</code> через stdin.
<code>rclone_sftp_key_file</code>	text	путь	Private key file для SFTP.
<code>rclone_sftp_known_hosts_file</code>	text	путь	known_hosts для проверки host key.
<code>rclone_flag_profile</code>	select	<code>safe_yandex_upload</code> , <code>unstable_mobile</code> , <code>balanced</code> , <code>fast_lan_to_cloud</code>	Контролируемый набор transfer-флагов.
<code>rclone_bwlimit</code>	speed builder	<code>10M</code> , <code>1M</code> , пусто	Optional <code>--bwlimit</code> : Без лимита, Выбор скорости или Своя скорость со спиннерами.
<code>rclone_log_level</code>	select	<code>INFO</code> , <code>DEBUG</code>	Уровень rclone log file. <code>DEBUG</code> только для локальной диагностики: raw log может содержать чувствительные remote/request details.
<code>rclone_command_preview</code>	display	команда	Визуализация EXE, ROUTE, SOURCE/TARGET, LOG и command line.

SFTP endpoint history хранится в `config\rclone_endpoint_history.json` и содержит только последние `user` и `host/IP`. Пароли, порты и remote path туда не попадают; очистка доступна из RClone auth-панели и через cleanup script. Каноническая кнопка Workbench `Сбросить` очищает историю путей Workbench, но не RClone endpoint history. Portable `rclone.conf` хранится в `config\rclone\rclone.conf`, исключён из Git и не удаляется cleanup-скриптом.

RClone modes:

Mode	Команда	Назначение
<code>version</code>	<code>rclone version</code>	Проверка установки.
<code>config</code>	<code>rclone config</code>	Интерактивная настройка remote напрямую в отдельной консоли.
<code>gui</code>	<code>rclone gui</code>	Официальный локальный rclone GUI напрямую в отдельной консоли.
<code>list_remotes</code>	<code>rclone listremotes</code>	Список configured remotes.
<code>about_remote</code>	<code>rclone about remote:path</code>	Квота и занятое место remote.
<code>list_remote_path</code>	<code>rclone lsf remote:path</code>	Быстрый список папки remote.
<code>mkdir_remote</code>	<code>rclone mkdir remote:path</code>	Создать папку remote.
<code>remote_test</code>	<code>rclone lsf remote:path --max-depth 1</code>	Быстро проверить доступ к remote/path.
<code>remote_auth_wizard</code>	<code>rclone config create <remote> <backend></code>	Открыть <code>Провайдеры OAuth</code> для Yandex/Drive/OneDrive/Dropbox/Box/Mega.
<code>remote_create_sftp</code>	<code>rclone config create/update <remote> sftp ...</code>	Создать или обновить SFTP remote из GUI-полей.
<code>remote_create_s3</code>	<code>rclone config create <remote> s3 provider <...> env_auth true ...</code>	Cloudflare R2, Wasabi, Selectel и другие S3-совместимые. Ключи в программу не вводятся: пишется ссылка на файл с ними и имя секции внутри.
<code>transfer_run</code>	<code>rclone copy/sync/move/bisync/check</code> либо <code>robocopy</code>	Перенос: один эталон, список машин, одна из пяти операций. Команда следует из операции, движок — из пары.

Mode	Команда	Назначение
<code>storage_size</code>	<code>rclone size <path></code>	Общий объём и число объектов по пути.
<code>storage_dedupe</code>	<code>rclone dedupe list <path></code>	Показать объекты с одинаковыми именами. Только список: удаление дубликатов — это решение, а решение не принимается кнопкой «найти».
<code>storage_cleanup</code>	<code>rclone cleanup <path> -v</code>	Убрать брошенные части многочастных заливок: в списке файлов их не видно, а платят за них.
<code>storage_hashsum</code>	<code>rclone hashsum <алгоритм> <path></code>	Файл контрольных сумм — чтобы выложить рядом с релизом.
<code>storage_link</code>	<code>rclone link <path></code>	Публичная ссылка на объект, если хранилище это умеет.
<code>config_encryption_check</code>	<code>rclone config encryption check</code>	Сообщить, зашифрован ли конфиг.
<code>config_encrypt</code>	<code>rclone config encryption set</code>	Поставить фразу на <code>rclone.conf</code> . Фраза идёт в <code>RCLONE_CONFIG_PASS</code> , а не в командную строку: аргумент виден в списке процессов и в каждой строке лога, которая повторяет команду.
<code>config_decrypt</code>	<code>rclone config encryption remove</code>	Снять фразу. Файл станет читаемым для всего, что сможет его открыть.

Transfer-профили RClone:

Profile	Назначение
<code>safe_yandex_upload</code>	Максимально спокойный cloud-профиль; в GUI отображается как <code>safe_cloud_upload</code> . Значение id сохранено для совместимости.
<code>unstable_mobile</code>	Для медленных/рвущихся каналов: больше retry и sleep.
<code>balanced</code>	Умеренная параллельность для нормального канала.
<code>fast_lan_to_cloud</code>	Больше transfers/checkers для стабильной быстрой сети.

Manifest / Diff

GUI id: `manifest_tools`.

Назначение: построить Diff по текущей паре Workbench `Источник -> Назначение` и применить его как One-Way или BACKUP-MIRROR. Одиночные `__CHECKSUMS__.b3` для источника/цели доступны как служебные команды, но не обязательны для Diff + One-Way.

Поля:

Поле	Значение	Что делает
<code>mode</code>	<code>safe</code> , <code>quick</code> , <code>strict</code>	Режим сравнения Source/Target.
<code>manifest_extensions</code>	список масок/групп	Необязательный фильтр расширений. Пустой выбор = считать всё.
<code>diff_file</code>	путь или пусто	Optional path-list для применения diff. Пусто = latest diff-list из <code>report</code> .

Команды:

GUI id	CLI	Что делает
<code>diff_then_sync_manifest</code>	<code>compare</code> , затем <code>sync --include-path-list <fresh></code>	Пересчитать Diff и сразу выполнить One-Way copy/update.
<code>diff_then_backup_manifest</code>	<code>compare</code> , затем <code>backup --include-path-list <fresh></code>	Пересчитать Diff и сразу выполнить BACKUP-MIRROR внутри fresh mirror-list.
<code>diff_source_target_manifest</code>	<code>compare --source <source> --target <target></code>	Создать JSON/tree diff и списки относительных путей в <code>report</code> .
<code>sync_from_manifest_diff</code>	<code>sync --include-path-list <latest></code>	One-Way copy/update только по последнему diff-списку.
<code>backup_from_manifest_diff</code>	<code>backup --include-path-list <latest></code>	BACKUP-MIRROR только внутри последнего mirror diff-списка.

GUI id	CLI	Что делает
<code>create_source_manifest</code>	<code>manifest --root <source></code>	Создать <code>__CHECKSUMS__.b3</code> для текущего Workbench источника.
<code>create_target_manifest</code>	<code>manifest --root <target></code>	Создать <code>__CHECKSUMS__.b3</code> для текущей Workbench цели.
<code>verify_source_manifest</code>	<code>verify --root <source></code>	Проверить источник по его <code>__CHECKSUMS__.b3</code> .
<code>verify_target_manifest</code>	<code>verify --root <target></code>	Проверить цель по её <code>__CHECKSUMS__.b3</code> .

ПОДГОТОВКА

GUI id: `preparation`.

Содержит safe/preview команды:

- `manual_backup_dry` - dry-run для BACKUP-MIRROR.
- `manual_sync_dry` - dry-run для One-Way.
- `manual_sync2_dry` - dry-run для Two-Way.
- `manual_compare` - compare-only.
- `manual_backup_quarantine` - mirror с переносом target-only в `_audion_quarantine`.
- `<profile>_compare` - compare для сохранённого профиля.
- `<profile>_dry_run` - dry-run profile apply.
- `<profile>_quarantine` - quarantine mirror для backup-профиля.
- `copy_by_mask_compare` и `copy_by_mask_dry_run` - безопасные варианты masked copy.

Обслуживание

GUI id: `maintenance`.

Команда	Что делает
<code>diag_info</code>	CLI <code>info</code> , runtime и пути.
<code>diag_pairs</code>	CLI <code>pairs</code> , список профилей.
<code>cleanup_workspace</code>	Очистить только managed <code>workspace</code> .

Дополнительные maintenance operations существуют в manifest: `cleanup_input_output`, `clear_path_history`, `cleanup_workspace`. Очистки должны оставаться в пределах project root.

CLI subcommands

info

```
runtime\python.exe system_core\main.py info
```

Печатает project root, Python executable, версию Python и пути дефолтных config.

pairs

```
runtime\python.exe system_core\main.py pairs
```

Флаги:

Флаг	Что делает
<code>--pairs-config <path></code>	Использовать другой JSON профилей.
<code>--preset-config <path></code>	Использовать другой JSON пресетов.
<code>--names-only</code>	Печатать только имена профилей.

Каждый профиль в выводе несёт `anchor` и `note`: требуется ли якорь и свободный комментарий автора профиля.

anchor

```
runtime\python.exe system_core\main.py anchor N:\Projects
```

Записывает файл-якорь `.audion-anchor` в указанную папку. Якорь доказывает, что корень действительно смонтирован, а не подставлен пустой директорией отключившегося реер-а. Профили с `"anchor": true` отказываются строить план, пока якоря нет в обоих корнях.

Аргумент один и позиционный - путь к папке. Во время обычного прогона якорь никогда не создаётся сам: это всегда отдельное осознанное действие. Повторный запуск на уже

заякоренной папке безопасен и возвращает `"created": false`.

manifest

```
runtime\python.exe system_core\main.py manifest --root D:\DATA
```

Флаги:

Флаг	Что делает
<code>--root <path></code>	Обязательный root для сканирования.
<code>--manifest <path></code>	Custom manifest path.
<code>--exclude-cloud-roots</code>	Пропустить известные cloud roots.
<code>--project-root <path></code>	Автоисключить project root. GUI передаёт его при создании manifest.
<code>--mask-globs</code> , <code>--exclude-globs</code>	Сузить manifest по glob-маскам расширений. Если не переданы, manifest считается по всем файлам.
<code>--include-path-list <path></code>	Считать только относительные пути из UTF-8 списка. Используется diff/apply workflow.

verify

```
runtime\python.exe system_core\main.py verify --root D:\DATA
```

Флаги: `--root <path>`, `--manifest <path>`.

compare, sync, backup

Общие флаги:

Флаг	Что делает
<code>--source <path></code>	Явный source.
<code>--target <path></code>	Явный target.
<code>--pair <name></code>	Использовать профиль из config.

Флаг	Что делает
<code>--include-path-list</code> <code><path></code>	Ограничить compare/sync/backup точным списком относительных путей.
<code>--pairs-config</code> <code><path></code>	Custom profile config.
<code>--mode quick</code>	safe
<code>--mirror</code>	Mirror target-only no operation policy.
<code>--operation-policy</code> copy_update	mirror_safe
<code>--include-globs</code> <code><csv></code>	Include patterns. Можно повторять.
<code>--mask-globs <csv></code>	Runtime mask override.
<code>--exclude-globs</code> <code><csv></code>	Exclude patterns.
<code>--include-dirs <csv></code>	Include dirs.
<code>--exclude-dirs <csv></code>	Exclude dirs.
<code>--include-presets</code> <code><csv></code>	Include preset names.
<code>--exclude-presets</code> <code><csv></code>	Exclude preset names.
<code>--exclude-if-size-</code> <code>gt <bytes></code>	Исключить файлы больше размера.
<code>--exclude-if-size-</code> <code>lt <bytes></code>	Исключить файлы меньше размера.
<code>--exclude-hidden</code>	Исключить dot-prefixed hidden paths.
<code>--anchor</code>	Требовать <code>.audion-anchor</code> в обоих корнях до сканирования. Для профилей то же самое включается ключом <code>anchor</code> .

Флаг	Что делает
<code>--preset-config</code> <code><path></code>	Custom preset config.

Apply-флаги для `sync` и `backup`:

Флаг	Что делает
<code>--dry-run</code>	Ничего не менять.
<code>--preview</code>	Alias для <code>--dry-run</code> .
<code>--yes-delete-ratio</code>	Подтвердить apply с большим delete ratio.
<code>--yes-filtered-hard</code>	Подтвердить <code>mirror_hard</code> на отфильтрованном scope.
<code>--allow-hard-delete</code>	Compatibility no-op, hard mirror определяется command/policy.
<code>--expect-confirmation</code> <code><token></code>	Привязать apply к просмотру. Токен берётся из <code>preflight.confirmation.token</code> в выводе <code>compare</code> . Если план изменился, apply падает с <code>PreviewConfirmationMismatch</code> .

sync2

```
runtime\python.exe system_core\main.py sync2 --source D:\A --target E:\B --mode safe
```

Флаги: `--source`, `--target`, `--pair`, `--pairs-config`, `--mode quick|safe|strict`, `--anchor`, `--dry-run`, `--preview`, `--expect-confirmation <token>` и все filter CSV-флаги.

Кэш и pin/delete конструкторы

Path history, mask cache, extension selection cache, terminal command history и RClone command cache имеют одинаковую UX-идею:

- `Pin` закрепляет запись.
- `Unpin` снимает закрепление.
- `Delete` удаляет запись из кэша.

- `Clear` очищает текущее поле или незакреплённую историю, в зависимости от панели.

RClone constructor хранит до 120 вариантов в `config\rclone_command_cache.json`.

Terminal command history не сохраняет и не закрепляет команды, похожие на содержащие секреты (`token`, `secret`, `password`, `Authorization`, `Bearer`, `-p...` и похожие маркеры).

Tooltip

Все NiceGUI `.tooltip(...)` в проекте проходят через общий patch: появление через `1500 ms`, скрытие через `100 ms`, `transition-duration=100 ms`. Это сделано централизованно в `system_core\ui_nicegui\app.py`, чтобы подсказки в старых и новых кнопках вели себя одинаково.